

APLICACIÓN FUNGIPEDIA - MANUAL DE USUARIO

Este manual permitirá, al usuario de la aplicación para móviles Fungipedia, sacar el mayor rendimiento posible a todas las características incluidas en la aplicación.

1. Pantalla inicial de la aplicación



La pantalla inicial de la aplicación permite al usuario acceder a 6 funciones diferentes.

Más adelante en este mismo catálogo iremos definiendo en detalle el funcionamiento de cada una de estas funciones que en principio son las siguientes:

- Descargar nuevas galerías.
- Acceso al catálogo de especies.
- Agregar un nuevo setal.
- Acceder a los setales cercanos.
- Administrar los setales guardados
- Acceder al área de información

Como se puede observar en la imagen, el botón de descarga de nuevas galerías no se muestra siempre, solo aparecerá en caso de que necesitemos descargar nuevas imágenes para la aplicación

2. Nuevas galerías

El botón de nuevas galerías estará disponible la primera vez que nos descargemos la aplicación (solo si decidimos dejar para más adelante la descarga de las mismas) o en caso de que exista alguna modificación en las galerías de fotos de la aplicación. El botón nos permitirá descargar nuevas fotografías de diferentes especies para mostrarlas dentro del catálogo.

3. Catálogo de especies (listado)



Este botón nos permitirá acceder al listado completo de especies. Tal y como podemos observar en la imagen de la izquierda, el listado de las especies incluye varias funciones diferentes. Si hacemos clic en cualquiera de las especies la aplicación nos mostrará la ficha completa de la misma.

3.1 Búsqueda

Si hacemos clic en la parte superior donde está la lupa podemos acceder a la función de búsqueda rápida.

Esta función irá filtrando las especies a partir de que introduzcamos el tercer carácter dentro de la caja de búsqueda de forma que encontraremos rápidamente la especie que estamos buscando.

La búsqueda se realiza sobre el nombre científico, el sinónimo y los nombres comunes.

A medida que vamos añadiendo caracteres en la caja de búsqueda el resultado se

irá haciendo cada vez más preciso.

3.2 Icono de favorito (lista de especies)

Si nos fijamos en el listado de las especies se puede observar que existe una estrella justo encima del icono de la comestibilidad de la especie. Esta estrella nos permite agregar esa especie como favorita, esto nos permitirá crear un listado más preciso y breve de aquellas especies que solemos utilizar con cierta asiduidad. También existe un icono similar dentro de la ficha de la especie.

3.3 Icono de comestibilidad

Este icono, presente en cada especie dentro del listado nos permite conocer si una especie es comestible o no, la aplicación utiliza la siguiente leyenda:



3.3 Botones inferiores

En esta versión de la aplicación existen 3 botones inferiores, todo, favoritos y recientes.

1. **Todo.** Nos permite volver al listado completo de especies cuando hemos accedido a alguno de los otros dos botones inferiores.
2. **Favoritos.** Nos mostrará exclusivamente aquellas especies que hemos seleccionado como favoritas mediante el correspondiente icono de favorito.
3. **Reciente.** Nos mostrará exclusivamente las últimas 10 especies que hemos visitado.

4. Catálogo de especies (ficha)



Si hacemos clic en cualquiera de las especies listadas en el catálogo nos mostrará la ficha de la misma, tal y como puede observarse en la imagen izquiera.

Dentro de la ficha existen numerosas funciones como por ejemplo el icono en forma de estrella de la parte superior derecha que permite seleccionar la especie como favorita.

Además de la función mencionada la ficha contiene diversas utilidades entre las que destacan las siguientes:

4.1 Galería de imágenes

En la parte central podemos observar la galería de imágenes. El número de imágenes de la galería es variable y se puede pasar de una a otra con suma facilidad, tan solo debemos arrastrar el dedo por la pantalla como si estuviésemos pasando las hojas de un libro. Si el tamaño de la imagen no nos permite apreciar los detalles siempre podemos ampliar la galería a pantalla completa, para ello tan



solo debemos girar el teléfono a posición horizontal. **¡OJO! La pantalla debe tener activado el giro automático para que funcione correctamente esta función.**

En la imagen de la izquierda podemos observar el aspecto que muestra la galería a pantalla completa. Para pasar a la siguiente imagen tan solo debemos deslizar el dedo por la pantalla.

Si queremos abandonar el modo galería a pantalla completa y volver a la ficha, simplemente debemos colocar nuestro teléfono móvil en posición vertical.

10 Confusiones

4.2 Botón de confusiones



Dentro de la ficha de la especie nos encontramos con 4 botones en la parte inferior, el de la derecha es el de confusiones.

El botón de confusiones solo se activará en la mayoría de las especies comestibles (cuando está activo aparece de un blanco intenso en vez de gris).

Si hacemos clic en dicho botón nos mostrará las especies más peligrosas con las que se puede confundir la especie comestible que estamos viendo.

La ventana de confusiones que nos muestra la podemos observar en la imagen de la izquierda.

Como se puede observar en la imagen se incluye un texto que nos explica como podemos distinguir la especie comestible de la peligrosa. Además nos permite, mediante un botón, acceder a la ficha completa de la especie peligrosa para poderla ver en detalle.

Si existe más de una confusión peligrosa podemos pasar a la siguiente confusión arrastrando el dedo por la pantalla como si pasásemos las hojas de un libro.

Nuevo setal

4.3 Botón nuevo setal



El segundo de los botones que nos encontramos (empezando por la derecha), es el botón de "Nuevo Setal".

Este botón nos permite acceder al formulario de captura de coordenadas, con el que procederemos a guardar la posición de un setal de la especie del catálogo que estamos viendo.

El sistema nos muestra una imagen como la que podemos observar a la izquierda. El dato más importante de esta pantalla es la precisión la cual se mostrará en rojo hasta que logremos una precisión mejor que 50m ya que por encima de eso no tiene sentido la captura de un setal ya que no nos volverá a llevar correctamente al sitio la próxima vez que visitemos la zona.

Entre 50 y 25 metros nos indicará que la precisión es baja y la mostrará en color naranja, entre 25 y 15 metros nos indicará que la precisión es media y la mostrará en amarillo y por debajo de 15 nos indicará que la precisión es alta mostrándola en color blanco.

Para estar 100% seguros de que volvemos a encontrar el sitio que estamos guardando, recomendamos realizar la captura con precisión alta. Si estamos en una zona con cobertura, el activar los datos facilitará enormemente la captura de coordenadas pasando de tardar unos minutos a apenas unos segundos.

Para que esta función se pueda utilizar correctamente debemos tener activado el GPS de nuestro móvil.

Si en algún momento pulsamos el botón de volver desde la pantalla de captura de coordenadas en vez de volver a la especie desde la que hemos accedido nos mostrará previamente el formulario de captura, si lo que queremos es regresar al catálogo de especies pulsaremos el botón cancelar, si se trata de un error, podemos volver a la pantalla de captura desde el botón capturar que aparece en la parte superior del formulario.



Cuando pulsemos el botón capturar dentro de la pantalla de captura, la aplicación guardará las coordenadas actuales y nos redirigirá al formulario de captura.

El formulario de captura, que podemos observar en la imagen de la izquierda, nos permite añadir un nombre al setal, seleccionar la especie (en este caso, como estamos accediendo directamente desde una especie concreta para facilitar el uso mantiene fijada la especie del catálogo desde donde hemos accedido), seleccionar una zona existente o crear una nueva zona y añadir los comentarios que creamos necesarios.

Una zona es un grupo de setales que puede crear el usuario, equivalente normalmente a una zona geográfica real como por ejemplo un monte o un bosque concreto.

Una vez hayamos rellenado todos los datos correctamente procedemos a hacer clic en guardar setal, esto nos redirigirá al administrador de setales, concretamente a la edición del setal que acabamos de guardar. La aplicación nos redirige allí para que podamos observar si todos los datos que hemos guardado son correctos y para que podamos añadir fotografías al setal guardado.

PANTALLAS DEL ÁREA DE EDICIÓN DE UN SETAL



Lo más importante de este área de edición es la pestaña galería ya que desde ella vamos a poder añadir fotografías al setal que acabamos de guardar. Estas fotografías estarán visibles cuando tengamos el setal fijado, de esta forma será más fácil volver a encontrar la ubicación que hemos guardado.

En las imágenes anteriores hemos podido observar las pantallas incluidas en el área de edición del setal al que nos lleva tras guardar el setal.

El área de edición nos permite poder realizar cambios en la información del setal que tenemos guardado aunque su uso más importante es el de poder añadir fotografías del setal que estamos guardando.

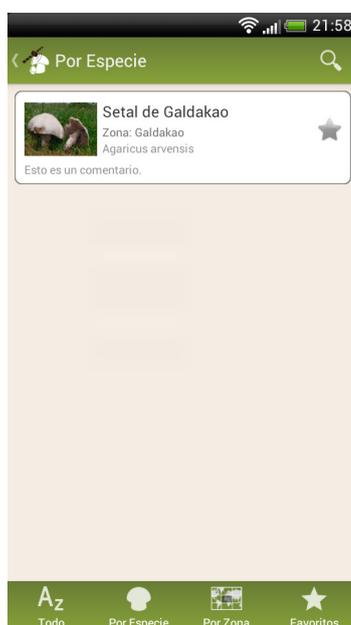
Para añadir una fotografía solo debemos hacer clic en el botón “Añadir Foto” y nos llevará al programa de fotografía de nuestro móvil. Una vez sacada la fotografía con solo hacer clic en el botón de aceptar del programa de fotografía (el texto del botón varía de un terminal a otro) la aplicación Fungipedia guardará la foto asignándola al setal.

Para borrar una fotografía que tengamos guardada, primero debemos seleccionarla haciendo clic en la previsualización pequeña que se muestra en la parte inferior, y una vez la veamos en grande, damos al botón “Borrar Foto”.

En la pestaña mapa podremos ver el mapa de la ubicación del setal y en caso de que en algún momento lo necesitemos, nos permitirá volver a capturar las coordenadas (por ejemplo existen setales que se van desplazando con el paso de los años).



4.4 Botón lista setales



Este botón que aparece dentro de la ficha de la especie, nos permite acceder al administrador de setales.

Concretamente accederá al listado por especie, el cual nos muestra un listado de todos los setales que tenemos disponibles pero solamente de la especie desde la que hemos accedido.

Como podemos ver en la imagen de la izquierda solo tenemos guardado un único setal de la especie *Agaricus arvensis*.

El administrador de setales nos permite realizar algunas acciones más, que explicaremos más adelante en este mismo manual.

Indicar que la imagen que se previsualiza para el setal será la primera imagen de la galería (en caso de que hayamos incluido alguna imagen en el setal) o en su defecto aparecerá una imagen representativa de la especie que se referencia, en caso de ser una especie no catalogada mostrará una imagen genérica.



4.5 Botón mapa setales

Este botón nos va a permitir el acceso al mapa de setales cercanos desde el cual podemos acceder al sistema de guiado.



La primera vez que accedamos a él nos preguntará que rango de búsqueda queremos seleccionar.

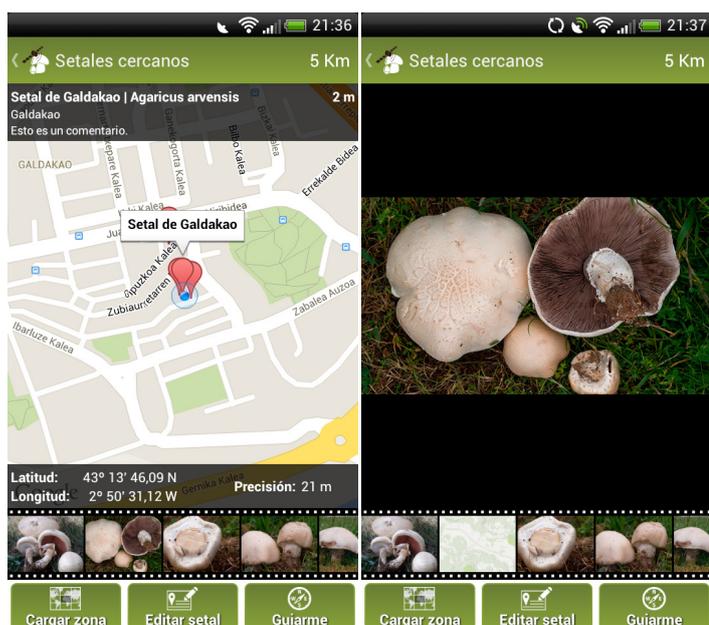
Este rango definirá que setales se cargarán en el mapa y cuales no se cargarán basándonos en la distancia de los setales con respecto a nuestra posición actual.

Una vez definido el rango de búsqueda, calculará nuestra posición actual y accederá al mapa cargando **todos los setales de la especie desde la que hemos accedido** que se encuentran a una distancia inferior a la que hemos definido en el rango de búsqueda, lo normal es que apenas tarde unos segundos en realizar todo el proceso pero podría tardar algo más si la zona está sin cobertura, ya que tardará un tiempo en calcular nuestra posición actual.

El mapa de setales cercanos tiene 3 modos de funcionamiento que pueden observarse en las siguientes imágenes, serían por orden, **modo normal**, **con setal fijado** y **guiado**. En cualquiera de los modos podemos hacer zoom en el mapa y desplazarnos a nuestro antojo con el fin de poder ver correctamente todos los setales a excepción de el modo guiado en el que no nos podemos desplazar pero si hacer zoom.



En el **modo normal** vemos los setales cargados pero no vemos información sobre cada uno de ellos. Para poder ver dicha información hay que fijar el setal y para ello tan solo debemos hacer clic en el waypoint del setal y ya pasaríamos al modo de funcionamiento con setal fijado. Desde el modo normal (y de los otros dos) podemos cargar una zona que tengamos guardada aunque, si hemos accedido al mapa desde una especie, solo nos mostrará los setales de esa zona que coincidan con la especie desde la que hemos accedido. Esto se hace así con el fin de facilitar el uso de la aplicación al usuario que tiene muchos setales de múltiples especies dentro de la misma zona.



En el **modo setal fijado** vemos la información del setal que hemos fijado incluida la galería de imágenes si es que el setal dispone de ella. Para ampliar una imagen de la galería tan solo debemos hacer clic en ella y sustituirá el mapa por la imagen que hemos seleccionado tal y como puede verse en las imágenes de la izquierda.

Para volver al estado anterior hacemos clic en el mapa que ha aparecido en la galería y volverá a mostrar el mapa en la parte superior.

También podemos observar que, cuando se activa el modo setal fijado, se activan 2 de los botones inferiores, “Editar setal” y “Guiarme”.

“**Editar setal**” nos llevará al administrador de setales, concretamente a la edición del setal que tenemos fijado.

“**Guiarme**” activará el **modo guiado**. Cuando entramos en este modo la aplicación va a tratar de guiarnos al setal que tenemos fijado. Para guiarnos centrará nuestra posición actual en el centro del mapa y nos mostrará una línea negra que representa la dirección en la que estamos mirando en estos momentos. A medida

que nos desplazemos, ira girando el mapa del teléfono para hacer coincidir lo que tenemos frente a nosotros con lo que muestra el mapa, de esta forma simplemente debemos alinear el setal con la línea negra (girando sobre nosotros mismos). Una vez tengamos el setal en la línea negra tan solo debemos ir avanzado de frente y acabaremos llegando a el. En la parte superior derecha iremos viendo la distancia a la que está el setal con lo que podremos llegar a el con gran precisión.

¡ADVERTENCIA! El sistema de guiado tratará de dirigirnos en línea recta como una brújula, debemos tener cuidado porque el sistema no es capaz de saber lo que hay en medio (barrancos, rios, etc.) y cual es la ruta más correcta que debemos tomar, solo nos indica hacia donde debemos dirigirnos. Es responsabilidad del usuario el dirigirse hacia la dirección que le indica por la ruta más segura.

5. Nuevo setal



The screenshot shows a mobile application interface for creating a new 'setal'. At the top, there's a header with a back arrow, a star icon, and the title 'Nuevo setal'. Below the header, the current location is displayed: 'Latitud: 43° 13' 46,17 E' and 'Longitud: 2° 50' 31,33 W'. A green button labeled 'Nueva Captura' is positioned to the right of the coordinates. The main form area has three sections: 'Nombre del setal:' with a text input field containing 'setal de Galdakao'; 'Especie:' with a dropdown menu showing 'Selecione una especie' and a green 'Nueva Especie' button below it; and 'Zona:' with another dropdown menu showing 'Selecione una zona'. At the bottom of the form, there are two buttons: a green 'Guardar Setal' button and a brown 'Cancelar' button.

El botón de “nuevo setal” que se muestra en la pantalla de inicio de la aplicación tiene prácticamente el mismo funcionamiento que el botón “nuevo setal” que se muestra en la ficha de cada especie.

No obstante incluye algunas funciones diferentes que son necesarias para que el usuario pueda también georreferenciar especies no catalogadas, tarea para la que está creada expresamente este botón.

Como podemos observar este formulario incluye un botón nuevo titulado “Nueva Especie” que permite al usuario añadir el nombre de una especie no catalogada.

También le permite al usuario poder seleccionar mediante el selector de especie entre las especies catalogadas y no catalogadas que existen, si recordamos en el caso del botón de “nuevo setal” de la ficha de una especie, este campo no es seleccionable.

6. Setales cercanos

El funcionamiento del botón “Setales cercanos” de la pantalla de inicio de la aplicación, es idéntico al del botón “Mapa setales” que aparece en la ficha de cada especie, con la única diferencia de que el botón “Setales cercanos” carga los setales de todas las especies dentro del rango indicado y, en el caso de cargar una zona, cargaría todos los setales de todas las especies dentro de la zona siempre que estén dentro del rango indicado.

7. Administrador de setales

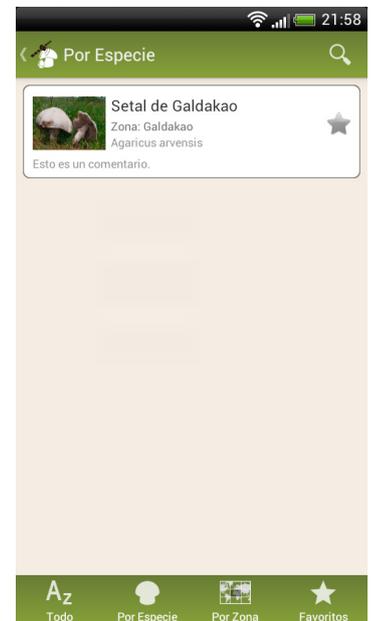
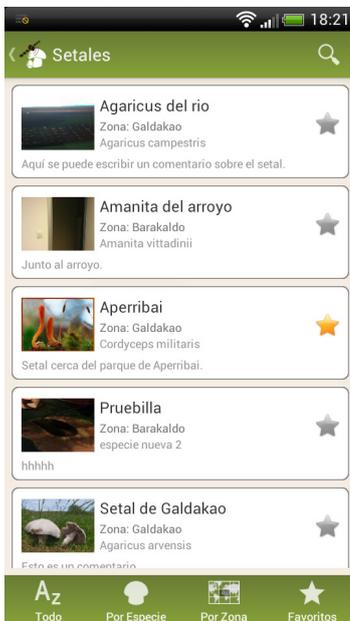
El administrador de setales permite realizar todo tipo de operaciones con los setales guardados.

Se puede acceder al administrador de setales desde diferentes lugares de la aplicación como por ejemplo desde la ficha de una especie o cuando guardamos un setal, siempre se trata de accesos para realizar algún proceso sobre los setales guardados, normalmente editar un setal.

No obstante la propia pantalla de inicio de la aplicación tiene un botón titulado “Administrador de setales” que nos permite acceder directamente al listado de setales guardados para poderlos editar o manipular según nos interese.

Cuando accedemos al administrador de setales desde la pantalla inicial de la aplicación nos mostrará el listado completo de setales guardados.

En las siguientes imágenes podemos ver algunas de las diferentes pantallas que aparecen dentro del administrador de setales.



La primera de las imágenes nos muestra el listado completo de especies. Como podemos ver existen 4 botones que nos permiten realizar diferentes funciones y también disponemos de un buscador en la parte superior que funciona de una manera muy similar al buscador que existe en el listado de especies.

7.1 Funciones incluidas en el listado de setales (válidas aunque se apliquen filtros por especie o zona)

El listado de setales dispone de 3 funciones interesantes:

1. El icono de la estrella que aparece en cada setal nos permite seleccionar un setal como favorito.
2. Si pulsamos con el dedo durante 3 segundos en un setal saldrá un menú que nos permitirá borrarlo.
3. En caso de que el setal en el que mantenemos el dedo 3 segundos sea de una especie no catalogada en el menú aparecerá también una segunda opción que es “Mover setales a especie catalogada”. Esta función está creada para que, en caso de que tras una actualización de nuestra base de datos añadamos una especie de la que el usuario ha creado setales como especie no catalogada, el usuario pueda mover todos los setales de forma automática a la nueva especie catalogada y de esta forma poder acceder a esos setales, desde la ficha de la especie.

7.2 Botón todo

Este botón nos muestra el listado completo de especies.

7.3 Botón por especie

Como podemos ver en las imágenes de la parte superior de esta página, si pulsamos el botón “Por especie” nos aparecerá un listado con las diferentes especies, tanto catalogadas como no catalogadas, y de las que dispongamos al menos de un setal guardado.

Una vez seleccionada la especie, como observamos en las mencionadas imágenes, se filtrarán los setales mostrándose solo aquellos setales que sean de la especie seleccionada.

Esta función es la misma que se aplica cuando utilizamos el botón “Lista setales” que existe dentro de la ficha de cada especie del catálogo.

Este botón se utilizará por tanto cuando deseemos localizar algún setal de una determinada especie para realizar sobre él cualquier tipo de operación como por ejemplo editarlo, borrarlo o añadir fotografías en el setal guardado.



7.4 Botón por zona

Si pulsamos el botón por zona, nos saldrá un listado de las zonas que existen indicando el número de setales que contiene cada zona.

Este listado de zonas tiene una función especial, si mantenemos pulsada una zona durante 3 segundos nos permitirá editar el nombre de la misma.

Una vez que hayamos seleccionado la zona que queremos mostrar, nos aparecerá un listado con todos los setales que existen en la zona seleccionada.

Las zonas están asociadas a los setales, por lo que si en algún momento eliminamos todos los setales de una zona, automáticamente la zona desaparecerá de la aplicación.

7.5 Botón favoritos

El botón de favoritos nos mostrará listados todos los setales que hayamos seleccionado como favoritos.

8. Botón de información



En la pantalla de inicio de la aplicación existe un icono de información (una i de color blanco), dicho icono nos permite acceder a la página de información de la aplicación.

Esta sección contiene una breve guía de buenas prácticas en el monte, información sobre el proyecto Fungipedia, los créditos de la aplicación, información de copyright e información sobre la aplicación.

También incluye un acceso a todas las páginas de Fungipedia en las diferentes redes sociales.

9. Parking (Fungipedia ver. 1.1.0)



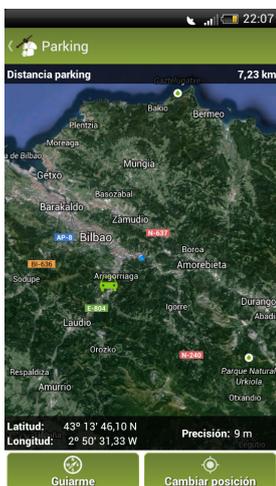
A partir de la versión 1.1.0 de Fungipedia hemos agregado una nueva función a la aplicación.

Esta nueva función pretende evitar en la medida de lo posible que la gente se pierda en el monte.

En la parte inferior izquierda de la pantalla de inicio de la aplicación se puede observar un nuevo icono de un coche.

Si pulsamos en dicho icono accederemos a la nueva función mencionada, la función de Parking.

Esta función nos va a permitir ubicar mediante GPS nuestro vehículo o bien un punto de referencia para permitirnos salir del bosque correctamente. Puesto que esta función nos puede salvar de perdernos hay que tener sumo cuidado y utilizarla correctamente.



Tras hacer clic en el icono del coche nos aparecerá una pantalla como la de la izquierda. Como se puede observar existen únicamente 2 botones de acción en este apartado:

Guiado: El botón de guiado es el botón que nos permite, tal y como sucede con los setales, activar la función de guiado. Para que nos pueda guiar correctamente antes debemos haber capturado la posición de nuestro coche mediante el otro botón de función. El botón de guiado funciona igual que un setal, activa la brújula de forma que el mapa girará para mostrar frente a nosotros (la línea negra que parte de nuestra posición) la zona del mapa que realmente tenemos frente a nosotros.

Cambiar posición: El botón de cambio de posición nos llevará a la pantalla de captura de coordenadas (igual que en un setal). Es muy importante esperar a tener una precisión muy alta antes de capturar las coordenadas para evitar problemas más adelante a la hora de volver al sitio, incluso podemos ampliar el mapa hasta que veamos que el punto es correcto basándonos en la fotografía por satélite que nos mostrará la zona con bastante detalle (siempre que exista cobertura y se tengan activados los datos).

Una vez que pulsemos el botón de captura de coordenadas nos situará un waypoint con forma de coche en la posición guardada.

10. Copia de seguridad (Fungipedia ver. 2.1.0)



A partir de la versión 2.1.0 de Fungipedia (versión completa) hemos agregado una nueva función a la aplicación.

Esta nueva función pretende evitar que podáis perder la base de datos de los setales.

Para evitarlo, se ha creado un sistema de copia de seguridad con 2 almacenes uno en local (en el almacenamiento del móvil) y otro en remoto (en el almacenamiento de Google Drive de una de las cuentas que tengas en tu teléfono). Para que lo podáis gestionar a vuestro antojo hemos hecho que la copia de seguridad sea manual.

En la parte inferior de la pantalla de inicio de la aplicación se puede observar un nuevo icono de bd.

Si pulsamos en dicho icono accederemos a la nueva función mencionada, la función de Copia de Seguridad.

Esta función, tal y como puede verse en la siguiente imagen tiene 3 botones.



El primer botón "Realizar nueva copia de seguridad" nos permite hacer una copia de seguridad de la base de datos actual, dicha copia se realizará en el almacén local del teléfono.

El segundo botón "Almacén local" nos permite acceder al almacén del teléfono y ver las copias de seguridad existentes. En cada copia podemos realizar 3 funciones gracias a los iconos que aparecen a la derecha de cada copia de seguridad.



El primero de los iconos permite duplicar la copia de seguridad en el almacén remoto. **Es muy importante que siempre tengamos la última versión de la copia de seguridad en el almacén remoto para estar protegidos**

frente a un problema que haga que nos sea imposible acceder a la tarjeta SD del teléfono o nos roben el mismo. Por lo tanto tras hacer una nueva copia de seguridad os recomendamos que accedais siempre al almacén local y utilicéis este icono para duplicar la copia al almacén remoto (este botón solo funciona correctamente cuando tenemos los datos conectados o bien estamos conectados a una wifi, si tu bd es grande o tiene fotos es mejor que lo hagais con wifi para evitar malgastar datos).

El segundo de los iconos es el de restaurar, este icono nos permite sustituir la base de datos actual por la almacenada en nuestra copia de seguridad de forma que recuperemos los setales en caso de una reinstalación o cambio de móvil. Esta acción nos pedirá una confirmación ya que al sustituir la base de datos actual todos los setales que no estén en la copia de seguridad desaparecerán.

El tercero de los iconos es el de borrar, este icono nos permite borrar la base de datos del almacén local.

El tercer botón “Almacén remoto” es casi idéntico al local pero muestra las copias de seguridad almacenadas en Google Drive. Cada copia que muestre tendrá solo disponible 2 iconos, el primero que permitirá duplicar la copia en el almacén local (si todavía no existe) y el segundo que permitirá borrar la copia de seguridad.

Este botón no permite restaurar por lo que para poder restaurar una copia de seguridad remota primero debemos duplicarla en el almacén local a través del correspondiente icono. Este botón solo funciona correctamente cuando tenemos los datos conectados o estamos conectados por wifi.

La primera vez que accedamos a cualquiera de los almacenes nos pedirá que seleccionemos que cuenta de Google queremos utilizar para el almacenamiento remoto. Es importante recordar cual utilizamos ya que necesitaremos volver a configurar dicha cuenta en nuestro teléfono para poder acceder a las copias de seguridad del almacén remoto en caso de reinstalación, cambio de teléfono etc. Si no tenemos creada ninguna cuenta nos permitirá crear una, este caso es más probable en iPhone ya que para sistemas Android siempre tendremos configurada al menos una cuenta.



Si encuentras cualquier error en este documento o deseas más información de cualquier tipo puedes contactar con Aitor Calvo a través del email - aitor@fungipedia.es